



Ministério da Educação
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica
Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia de Mato Grosso

REGIMENTO Nº 7/2025 - RTR-DCDL/RTR-PROEX/RTR/IFMT, de 22 de agosto de 2025

Retificador ao REGIMENTO Nº 5/2025 - RTR-DCDL/RTR-PROEX/RTR/IFMT,
de 14 de julho de 2025

REGULAMENTO GERAL DOS X JOGOS DO INSTITUTO FEDERAL DE MATO GROSSO 2025

TÍTULO V DAS INSCRIÇÕES E DOS PARTICIPANTES

Art. 28. Terão direito à inscrição nos JIFMT os alunos **matriculados** e frequentando os cursos regulares.

§5º As inscrições deverão ser feitas pelo Sistema Olympus (<https://olympus.ifmt.edu.br/login>), respeitando os seguintes critérios de datas:

Onde se lê:

I. Período de Inscrição — 10º JIFMT 2025

- a) Início das Inscrições: **14 de julho de 2025, quarta-feira;**
- b) Término das Inscrições: **06 de agosto de 2025 – quarta-feira - 12h00min (horário local de Cuiabá–MT);**
- c) Cada chefe de delegação terá um total de **23 dias** corridos para realizar a inscrição de seus atletas.

II. Período de Substituição — 10º JIFMT 2025

- a) Início: **07 de agosto de 2025 – quinta-feira**
- b) Término: **12 de agosto de 2025 – terça-feira - 12h00min (horário local de Cuiabá–MT)**
- c) Cada chefe de delegação terá um total de **6 dias** corridos para realizar a substituição de um atleta.

Leia-se:

I. Período de Inscrição — 10º JIFMT 2025

- a) Início das Inscrições: **14 de julho de 2025, segunda-feira;**
- b) Término das Inscrições: **14 de agosto de 2025 – quinta-feira – 12h00min (horário local de Cuiabá–MT);**
- c) Cada chefe de delegação terá um total de **31 dias** corridos para realizar a inscrição de seus atletas.

II. Período de Substituição — 10º JIFMT 2025

- a) Início: **14 de agosto de 2025 – quinta-feira – 12h00min (horário local de Cuiabá–MT);**
- b) Término: **20 de agosto de 2025 – quarta-feira – 12h00min (horário local de Cuiabá–MT);**
- c) Cada chefe de delegação terá um total de **6 dias** corridos para realizar a substituição de um atleta.

TÍTULO VI

DAS DISPUTAS

Art. 32. As formas das disputas dos JIFMT ocorrerão seguindo os seguintes critérios:

Onde se lê:

II — COM 06 OU 08 PARTICIPANTES — 02 chaves com o mesmo número de participantes jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se os 02 primeiros de cada chave, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 2º colocado da Chave B; e 1º colocado da Chave B contra o 2º colocado da Chave A.

III — COM 07 PARTICIPANTES — 02 chaves, sendo que a chave A terá 3 equipes e a chave B, 04 equipes. Jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se os 02 primeiros de cada chave, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 2º colocado da Chave B; e 1º colocado da Chave B contra o 2º colocado da Chave A.

IV — COM 09 PARTICIPANTES — 03 chaves, com o mesmo número de participantes, jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se o primeiro colocado de cada chave e o melhor índice técnico entre os 2º colocados, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 1º colocado da Chave C, e 1º colocado da Chave B contra o melhor índice técnico entre os 2º colocados.

V — COM 10 PARTICIPANTES — 03 chaves, sendo que a chave A e chave B terão 03 equipes e a chave C, 04 equipes. Jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se o primeiro de cada chave e o melhor índice técnico entre os 2º colocados, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 1º colocado da Chave C, e 1º colocado da Chave B contra o melhor índice técnico entre os 2º colocados.

VI — COM 11 PARTICIPANTES — 03 chaves, sendo que a chave A terá 3 equipes e as chaves B e C terão 04 equipes. Jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se o primeiro de cada chave e o melhor índice técnico entre os 2º colocados, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 1º colocado da Chave C, e 1º colocado da Chave B contra o melhor índice técnico entre os 2º colocado.

VII — COM 12 PARTICIPANTES — 04 chaves, com o mesmo número de equipes. Jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se os 02 primeiros de cada chave, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 2º colocado da Chave C; 2º colocado do Chave B contra 1º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave A; 2º colocado da Chave D contra 1º colocado da Chave B.

VIII — COM 13 PARTICIPANTES — 04 chaves, sendo as três primeiras chaves com 03 equipes e a chave D com 04 equipes, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se o 02 primeiros de cada chave, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 2º colocado da Chave C; 2º colocado do Chave B contra 1º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave A; 2º colocado da Chave D contra 1º colocado da Chave B.

IX — COM 14 PARTICIPANTES — 04 chaves, sendo que as chaves A e B com 03 equipes e as chaves C e D com 04 equipes, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se o 02 primeiros de cada chave, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 2º colocado da Chave C; 2º colocado do Chave B contra 1º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave A; 2º colocado da Chave D contra 1º colocado da Chave B.

X — COM 15 PARTICIPANTES — 04 chaves, sendo que a chave A terá 03 equipes e as demais chaves 04 equipes, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se o 02 primeiros de cada chave, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 2º colocado da Chave C; 2º colocado do Chave B contra 1º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave A; 2º colocado da Chave D contra 1º colocado da Chave B.

XI — COM 16 PARTICIPANTES — 04 chaves, com o mesmo número de equipes, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se os 02 primeiros de cada chave, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra 2º colocado da Chave C; 2º colocado do Chave B contra 1º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave A; 2º colocado da Chave D contra 1º colocado da Chave B.

XII — COM MAIS DE 17 PARTICIPANTES — 05 chaves, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se o primeiro colocado de cada chave, mais os 3 melhores índices técnicos entre os 2º colocados, para o cruzamento olímpico, sendo: 1º colocado da Chave A contra o 1º/2º colocado de melhor índice técnico; 1º colocado da Chave B contra o 2º/2º colocado de melhor índice técnico; 1º colocado da Chave C contra o 3º/2º colocado de melhor índice técnico; 1º colocado da Chave D contra 1º colocado da Chave E.

Leia-se:

II — COM 06 OU 08 PARTICIPANTES — 02 chaves com o mesmo número de participantes jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se os 02 primeiros de cada chave. O cruzamento da fase semifinal ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave B; e 1º colocado da Chave B x o 2º colocado da Chave A. Os vencedores disputarão a final.

III — COM 07 PARTICIPANTES — 02 chaves, sendo que a chave A terá 3 equipes e a chave B, 04 equipes. Jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se os 02 primeiros de cada chave. O cruzamento da fase semifinal ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave B; e 1º colocado da Chave B x o 2º colocado da Chave A. Os vencedores disputarão a final.

IV — COM 09 PARTICIPANTES — 03 chaves, com o mesmo número de participantes, jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se o primeiro colocado de cada chave e o melhor índice técnico entre os 2º colocados. O cruzamento da fase semifinal ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A contra 1º colocado da Chave C, e 1º colocado da Chave B x o melhor índice técnico entre os 2º colocados. Os vencedores disputarão a final.

V — COM 10 PARTICIPANTES — 03 chaves, sendo que a chave A e chave B terão 03 equipes e a chave C, 04 equipes. Jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se o primeiro de cada chave e o melhor índice técnico entre os 2º colocados. O cruzamento da fase semifinal ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A contra 1º colocado da Chave C, e 1º colocado da Chave B contra o melhor índice técnico entre os 2º colocados. Os vencedores disputarão a final.

VI — COM 11 PARTICIPANTES — 03 chaves, sendo que a chave A terá 3 equipes e as chaves B e C terão 04 equipes. Jogarão em rodízio simples na chave, classificando-se o primeiro de cada chave e o melhor índice técnico entre os 2º colocados. O cruzamento da fase semifinal ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 1º colocado da Chave C, e 1º colocado da Chave B x o melhor índice técnico entre os 2º colocados. Os vencedores disputarão a final.

VII — COM 12 PARTICIPANTES — 04 chaves, com o mesmo número de equipes. Jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se os 02 primeiros de cada chave. O cruzamento para fase das quartas de final ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B; 1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A. As semifinais acontecerão entre os vencedores dos seguintes confrontos: Semifinal 1 - (1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D) x (1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C). Semifinal 2 - (1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B) x (1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A). Os vencedores disputarão a final.

VIII — COM 13 PARTICIPANTES — 04 chaves, sendo as três primeiras chaves com 03 equipes e a chave D com 04 equipes, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se os 02 primeiros de cada chave. O cruzamento para fase das quartas de final ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B; 1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A. As semifinais acontecerão entre os vencedores dos seguintes confrontos: Semifinal 1 - (1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D) x (1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C). Semifinal 2 - (1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B) x (1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A). Os vencedores disputarão a final.

IX — COM 14 PARTICIPANTES — 04 chaves, sendo que as chaves A e B com 03 equipes e as chaves C e D com 04 equipes, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se os 02 primeiros de cada chave. O cruzamento para fase das quartas de final ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B; 1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A. As semifinais acontecerão entre os vencedores dos seguintes confrontos: Semifinal 1 - (1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D) x (1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C). Semifinal 2 - (1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B) x (1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A). Os vencedores disputarão a final.

X — COM 15 PARTICIPANTES — 04 chaves, sendo que a chave A terá 03 equipes e as demais chaves 04 equipes, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se os 02 primeiros de cada chave. O cruzamento para fase das quartas de final ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B; 1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A. As semifinais acontecerão entre os vencedores dos seguintes confrontos: Semifinal 1 - (1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D) x (1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C). Semifinal 2 - (1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B) x (1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A). Os vencedores disputarão a final.

XI — COM 16 PARTICIPANTES — 04 chaves, com o mesmo número de equipes, que jogarão em rodízio simples nas

chaves, classificando-se os 02 primeiros de cada chave. O cruzamento para fase das quartas de final ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D; 1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C; 1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B; 1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A. As semifinais acontecerão entre os vencedores dos seguintes confrontos: Semifinal 1 - (1º colocado da Chave A x 2º colocado da Chave D) x (1º colocado da Chave B x 2º colocado da Chave C). Semifinal 2 - (1º colocado da Chave C contra 2º colocado da Chave B) x (1º colocado da Chave D contra 2º colocado da Chave A). Os vencedores disputarão a final.

XII — COM MAIS DE 17 PARTICIPANTES — 05 chaves, que jogarão em rodízio simples nas chaves, classificando-se o primeiro colocado de cada chave, mais os 3 melhores índices técnicos entre os 2º colocados. O cruzamento para fase das quartas de final ocorrerá da seguinte forma: 1º colocado da Chave A x 1º/2º colocado de melhor índice técnico; 1º colocado da Chave B x 2º/2º colocado de melhor índice técnico; 1º colocado da Chave C contra 3º/2º colocado de melhor índice técnico; 1º colocado da Chave D contra 1º colocado da Chave E. As semifinais acontecerão entre os vencedores dos seguintes confrontos: Semifinal 1 - (1º colocado da Chave A x 1º/2º colocado de melhor índice técnico) x (1º colocado da Chave B x 2º/2º colocado de melhor índice técnico). Semifinal 2 - (1º colocado da Chave C x 3º/2º colocado de melhor índice técnico) x (1º colocado da Chave D x 1º colocado da Chave E). Os vencedores disputarão a final.

TÍTULO VI DAS DISPUTAS

Art. 34. Quando do sorteio, a ser realizado para formação dos grupos, serão obedecidos os seguintes critérios para conhecimento das cabeças de chave:

Onde se lê:

I — Grupo A — Sede CBA-OCT;

II — Grupo B — Sede CBA-BLV

III — Grupo C — Campeão da Última Edição dos JIFMT;

IV — Grupo D — 2º Colocado da Última Edição dos JIFMT;

V — Grupo E — 3º colocado da última edição do JIFMT.

Leia-se:

I — Grupo A — Sede CBA-OCT;

II — Grupo B — Sede CBA-BLV

III — Grupo C — Sede VGD;

IV — Grupo D — Campeão da Última Edição dos JIFMT;

V — Grupo E — 2º colocado da Última Edição do JIFMT.

Cuiabá/MT, 22 de agosto de 2025.

Michael Alves de Almeida
Chefe do Departamento de Cultura, Desporto e Lazer

Pró-Reitoria de Extensão - PROEX - IFMT
PORTARIA Nº 381/2024, de 09 de fevereiro de 2024

Documento assinado eletronicamente por:

- **Michael Alves de Almeida, Chefe do Departamento de Cultura, Desporto e Lazer - CD0004 - RTR-DCDL**, em 22/08/2025 19:04:22.

Este documento foi emitido pelo SUAP em 21/08/2025. Para comprovar sua autenticidade, faça a leitura do QRCode ao lado ou acesse <https://suap.ifmt.edu.br/autenticar-documento/> e forneça os dados abaixo:

Código Verificador: 899167

Código de Autenticação: f01b5baa41



REGIMENTO Nº 7/2025 - RTR-DCDL/RTR-PROEX/RTR/IFMT, de 22 de agosto de 2025